

ОФІЦІЙНІ ПРАВИЛА УЧАСТІ У ОСВІТНІЙ КАМПАНІЇ
«Adrenaline Battle» / «Адреналін Батл» (UNICEF)
(надалі – Проект/Кампанія)

1. ЗАГАЛЬНІ ПОЛОЖЕННЯ

1.1. Організатором Проекту є: Представництво Дитячого Фонду ООН (ЮНІСЕФ) в Україні (UNICEF) (місцезнаходження: Кловський узвіз, 5, 01021 Київ, Україна) іменоване надалі- «Організатор».

1.2. Виконавець – Товариство з обмеженою відповідальністю «БІ-ІТ», (місцезнаходження: 04070, м. Київ, вул. Петра Сагайдачного, будинок 33 (літера Д), іменоване надалі – «Виконавець».

1.3. Партнери:

- Почесний друг ЮНІСЕФ, виконавець MONATIK,
- гурт Open Kids,
- Павло Варениця (гурт Epolets),
- Андрій Корінь (кліпмейкер, фотограф),
- співачка Mari Cheba,
- блогер Женя Белозеров (Jack Bilozerov).

2. МЕТА ПРОВЕДЕННЯ ПРОЕКТУ

2.1. Основною метою проведення Проекту є досягнення соціального ефекту шляхом привернення уваги громадян України віком від 14 років до шляхів передачі та важливості профілактики ВІЛ/СНІДу.

2.2. Проект має мотивувати молодь, підлітків та дорослих громадян до проходження ВІЛ-тестування.

3. ТРИВАЛІСТЬ ТА ТЕРИТОРІЯ (МІСЦЕ) ПРОВЕДЕННЯ ПРОЕКТУ

3.1. Проект триває з 15 січня 2018 року по 30 травня 2018 року включно (далі – Період дії Проекту). Період дії Проекту розподіляється на три етапи:

- Рекрутування (залучення) учасників для участі в Проекті - з 15 січня 2018 року;
- Основний етап (виконання завдань Проекту, визначення 5-ти Щасливчиків за результатами виконання учасниками кожного з 6-ти завдань за допомогою сервісу random.org.) – з 31 січня по 1 квітня 2018 року;
- Завершальний етап Проекту (вибір та оголошення Переможців зустріч представників Організатора, Виконавця та Партнерів Проекту з Переможцями, нагородження) - з 01 квітня по 30 травня 2018 року.

3.2. Проект проводиться для користувачів мережі Інтернет шляхом реєстрації на сайті Організатора Проекту www.ubrave.com.ua (надалі – Сайт) та надання доступу до особистого кабінету.

4. ВИЗНАЧЕННЯ ПОНЯТЬ

4.1. Учасники проекту – учасниками Проекту можуть бути громадяни України віком від 14 років (окрім обмежених в дієздатності або визнаних недієздатними за рішенням суду), які відповідають вимогам цих Правил.

4.2. Сайт – сайт www.ubrave.com.ua, створений за завданням Організатора Проекту, за допомогою якого фактично реалізується проведення Проекту.

4.3. Завдання – адресовані Учасникам завдання Проекту, що поступово оголошуються Виконавцем шляхом публікації на Сайті та в особистому кабінеті кожного Учасника. Виконання кожного завдання дає можливість отримати відповідну кількість дропів (балів) відповідно до наведеної в цих Правилах Системи нарахування дропів (балів) – задля обрання Переможців Проекту, а також для визначення Щасливчиків за результатами виконання кожного з 6-ти завдань. Виконання всіх завдань не є обов'язковим, при цьому, виконання більшої кількості завдань дає можливість отримати більшу кількість дропів (балів).

- 4.4. Дропи – умовні одиниці (бали), що надаються Учасникам за виконання Завдань Проекту.
- 4.5. Система нарахування дропів (балів) - система нарахування дропів (балів) передбачає, що Учасник отримує за виконання Завдань відповідну оголошену кількість дропів (балів).
- 4.6. Переможці – 5 Учасників Проекту, які протягом участі у Проекті набрали найбільшу кількість дропів (балів) за виконання завдань Проекту згідно з Правилами Проекту.
- 4.7. Щасливчики – 5 учасників кожного із 6 завдань, які виконали завдання згідно з Правилами Проекту до оголошеного у відповідному завданні моменту, автоматично беруть участь у визначенні щасливчиків за допомогою сервісу random.org. Обрані Щасливчики набувають права отримати заохочення, призи, подарунки, які були заявлені при оголошенні відповідного Завдання Проекту.
- 4.8. Головна Нагорода Проекту – можливість взяти участь у зйомках кліпу MONATIK на умовах, визначених цими Правилами.
- 4.9. Публічний та непублічний режим контенту – див. [Умови Користування Сайтом](#).

5. УМОВИ УЧАСТІ/РЕЄСТРАЦІЇ У ПРОЕКТІ

- 5.1. Увага! Участь у Проекті для Учасників є безкоштовною. Учасники не мають зобов'язань придбати будь-що для участі та/або внести оплату у будь-якій формі для участі у Проекті.
- 5.2. До участі в Проекті допускаються громадяни України віком від 14 років.
- 5.3. Для участі у Проекті необхідно:
- до кінцевої дати Основного етапу зареєструватись на Сайті, підтвердивши згоду з цими Офіційними Правилами Освітньої Кампанії (Проекту) та відповідними Умовами Сайту.
- 5.4. Доступ до реєстрації на Сайті здійснюється виключно для зареєстрованих користувачів будь-якої з соціальних мереж – Facebook, Google+, Twitter, Instagram, які мають персональну сторінку в соціальній мережі, що створена не пізніше, ніж 14 січня 2018 року.
- 5.5. Протягом Періоду дії Проекту Учасник має підтримувати активну реєстрацію на Сайті та не видаляти персональну сторінку в соціальній мережі, через яку здійснено реєстрацію.
- 5.6. Учасник має відкрити публічний доступ до записів, що стосуються Проекту, на власній персональній сторінці в соціальній мережі, через яку проходила реєстрація, на весь Період дії Проекту.
- 5.7. Не допускаються до участі/реєстрації у Проекті особи віком до 14 років.
- 5.8. Учасник Проекту, який не погоджується з умовами цих Правил та/або Умовами Сайту, втрачає право на участь у Проекті.
- 5.9. Одним із підтверджень успішної реєстрації у Проекті та засвідчення участі у Проекті є можливість отримання в період з 15 січня 2018 року до 14:00 31 січня 2018 року брендovanого силіконового браслету.
- Кожен зареєстрований Учасник має змогу отримати брендований силіконовий браслет у вказаний вище період. Для цього необхідно заповнити коротку анкету в особистому кабінеті на Сайті, де вказати дані отримувача: прізвище та ім'я Учасника, контактний номер телефону, місто та номер найближчого відділення Нової Пошти (для Учасників віком до 16 років, які ще не отримали паспорт громадянина України, зазначається прізвище, ім'я та контактний номер телефону одного з батьків/законного представника, а також місто та номер найближчого відділення Нової Пошти).
- Виготовлення та доставка брендovanого силіконового браслету здійснюється Виконавцем та за рахунок Організатора. Доставка здійснюється виключно по території України, окрім АР Крим та території проведення антитерористичної операції.

6. ЗАВДАННЯ ПРОЕКТУ ТА ПОРЯДОК НАРАХУВАННЯ ДРОПІВ (БАЛІВ)

- 6.1. Загальна кількість Завдань, що пропонується виконати Учасникам Проекту – 6 основних, а також «бонусне» завдання. За виконання бонусного і кожного з 6-ти основних завдань, а також за додаткові дії Учасника, наведені в п.п. 6.3., Учаснику нараховуються дропи (бали).
- 6.2. «Бонусне» завдання Проекту. Завдання полягає в тому, щоб перейшовши за відповідним посиланням в особистому кабінеті, приєднатися до U-Report - швидкого і зручного інструменту опитувань, який збирає думку молоді про те, як вони бачать зміни у країні та її майбутньому.

Фіксація виконання завдання здійснюється автоматично в момент переходу Учасником (кліку) з особистого кабінету за посиланням, надісланим у Завданні.

За виконання цього завдання учаснику нараховується 100 дропів (балів), які фіксуються в особистому кабінеті учасника.

6.3. Завдання 1

Селфі з 20-ма друзями. Завдання полягає в тому, щоб зробити фотографію-селфі з 20-ма друзями. Необхідно зібрати мінімум 20 друзів в одному місці в один час і зробити з ними фотографію-селфі, завантажити її в особистий кабінет Сайту.

Результатом виконання завдання є: завантаження в особистий кабінет на Сайті якісної фотографії, з чітким зображенням наявності у кадрі не менше 20-ти осіб.

За виконання цього Завдання (завантаження фотографії в особистий кабінет) в непублічному режимі присвоюється 200 дропів (балів).

Учаснику додається така ж кількість дропів (балів), як і за виконання Завдання - по 200 дропів (балів), за кожну з наступних дій:

- якщо Учасник встановлює публічний режим для такої фотографії, йому нараховується 200 дропів (балів);
- у разі публікації Учасником в соціальній мережі посилання на фотографію, розміщену в особистому кабінеті йому нараховується 200 дропів (балів); рекомендується використовувати хештег #adrenalinebattle

У разі виконання Завдання протягом трьох діб з моменту відкриття Учасником повідомлення з умовами Завдання (натискання на кнопку в особистому кабінеті) – Учасник отримує додаткові 100 дропів (балів).

6.4. Завдання 2

Бій подушками. Завдання полягає в тому, щоб влаштувавши подушковий батл/гру-бій із друзями, та зняти відеоролик ігрової битви (батлу) з подушками.

Результатом виконання завдання є: завантаження в особистий кабінет на Сайті відеоролику з відображенням подушкового батлу /гри-бою, хорошої якості (мінімум SD-якості, об'ємом максимум 100MB).

За виконання цього Завдання (завантаження відеоролику в особистий кабінет) в непублічному режимі присвоюється 400 дропів (балів).

Учаснику додається така ж кількість дропів (балів), як і за виконання Завдання (по 400 дропів (балів), за кожну з наступних дій:

- якщо Учасник встановлює публічний режим для такого відеоролику, йому нараховується додатково 400 дропів (балів);
- у разі публікації Учасником в соціальній мережі посилання на відеоролик, розміщений в особистому кабінеті, йому нараховується 400 дропів (балів) додатково; рекомендується використовувати хештег #adrenalinebattle

У разі виконання Завдання протягом трьох діб з моменту відкриття Учасником повідомлення з умовами Завдання (натискання на кнопку в особистому кабінеті) – Учасник отримує додаткові 300 дропів (балів).

6.5. Завдання 3

Учасник має пройти тест на ВІЛ.

УВАГА! Інформація щодо результатів проходження тесту є конфіденційною. Правилами Проекту не вимагається та не заохочується публікація Учасниками результатів власного проходження ВІЛ-тесту.

Відвідання медичного закладу необхідно зафіксувати фотографією.

Результатом виконання завдання є: завантаження в особистий кабінет на Сайті якісної фотографії, з чітким зображенням на ній Учасника на фоні медичного закладу, в якому Учасник проходив тестування на ВІЛ.

За виконання цього Завдання (завантаження фотографії в особистий кабінет) в неpubлічному режимі присвоюється 1000 дропів (балів).

Учаснику додається така ж кількість дропів (балів), як і за виконання Завдання (по 1000 дропів (балів)), за кожну з наступних дій:

- якщо Учасник встановлює публічний режим для такої фотографії (при цьому, пост має містити хештег #HIVtestdone), то йому нараховується додатково 1000 дропів;
- у разі публікації Учасником в соціальній мережі посилання на фотографію, розміщену в особистому кабінеті (у разі подальшого поширення публікації на власну сторінку в соціальній мережі Instagram або Facebook, пости також мають містити хештеги #HIVtestdone та #adrenalinebattle).

У разі виконання Завдання протягом трьох діб з моменту відкриття Учасником повідомлення з умовами Завдання (натискання на кнопку в особистому кабінеті) – Учасник отримує додаткові 500 дропів (балів).

6.6. Завдання 4.

Фото презервативу у сумці/рюкзаку або в руці. Завдання полягає в тому, щоб зробити фотографію наявності запакованого презервативу (або пачки) у своїй сумці/рюкзаку, або зробити власну фотографію із запакованим презервативом у руці.

Результатом виконання завдання є: завантаження в особистий кабінет на Сайті якісної фотографії:

- або з чітким зображенням на ній пачки чи одного запакованого презерватива у сумці/рюкзаку Учасника,
- або власної фотографії Учасника з презервативом у руці.

За виконання цього Завдання (завантаження фотографії в особистий кабінет) в неpubлічному режимі присвоюється 500 дропів (балів).

Учаснику додається така ж кількість дропів (балів), як і за виконання Завдання (по 500 дропів (балів)), за кожну з наступних дій:

- якщо Учасник встановлює публічний режим для такої фотографії;
- у разі публікації Учасником в соціальній мережі посилання на фотографію, розміщену в особистому кабінеті.

У разі виконання Завдання протягом трьох діб з моменту відкриття Учасником повідомлення з умовами Завдання (натискання на кнопку в особистому кабінеті) – Учасник отримує додаткові 200 дропів (балів).

6.7. Завдання 5

Костюмована ранкова пробіжка. Завдання полягає в тому, щоб одягнути маскарадний костюм/вбрання/або одного елементу маскарадного вбрання, та вийти в ньому на ранкову пробіжку. Виконання Завдання необхідно зафіксувати у вигляді фотографії або відео.

Результатом виконання завдання є: завантаження в особистий кабінет на Сайті якісної фотографії або відео (мінімум SD-якості, об'ємом максимум 100MB) із зображенням на ній Учасника, під час ранкової пробіжки у маскарадному костюмі/вбранні.

За виконання цього Завдання (завантаження фотографії або відео в особистий кабінет) в неpubлічному режимі присвоюється 700 дропів (балів).

Учаснику додається така ж кількість дропів (балів), як і за виконання Завдання (по 700 дропів (балів)), за кожен з наступних дій:

- якщо Учасник встановлює публічний режим для такої фотографії або відео, йому нараховується додатково 700 дропів (балів);
- у разі публікації Учасником в соціальній мережі посилання на фотографію або відео, розміщену в особистому кабінеті, йому нараховується додатково 700 дропів (балів).

У разі виконання Завдання протягом трьох діб з моменту відкриття Учасником повідомлення з умовами Завдання (натискання на кнопку в особистому кабінеті) – Учасник отримує додаткові 400 дропів (балів).

6.8. Завдання 6.

Публічний перформанс (акторське виконання). Завдання полягає в тому, щоб виконати публічний перформанс (акторське виконання), як то: вистава, танець, спів, гра на музичному інструменті, декларування вірша, процес створення твору образотворчого мистецтва тощо - в громадському місці*, та зробити відеофіксацію такого перформансу на мобільний телефон (інший пристрій).

*здійснюйте виконання Завдання в місцях, де немає прямої заборони проводити відеозйомку/відеофіксацію.

Результатом виконання Завдання є: завантаження в особистий кабінет на Сайті відеоролику чіткої якості, об'ємом максимум 100МВ, з фіксацією виконання публічного перформансу в публічному місці.

За виконання цього Завдання (завантаження відеоролику в особистий кабінет) в непублічному режимі присвоюється 900 дропів (балів).

Учаснику додається така ж кількість дропів (балів), як і за виконання Завдання (по 900 дропів (балів)), за кожен з наступних дій:

- якщо Учасник встановлює публічний режим для такого відеоролику;
- у разі публікації Учасником в соціальній мережі посилання на відеоролик, розміщений в особистому кабінеті.

У разі виконання Завдання протягом трьох діб з моменту відкриття Учасником повідомлення з умовами Завдання (натискання на кнопку в особистому кабінеті) – Учасник отримує додаткові 500 дропів (балів).

6.9. Окрім присвоєння дропів (балів) за виконання Завдань, Правилами Проекту передбачено отримання також додаткових дропів (балів) однаково для кожного виконаного Учасником Завдання, а саме:

- за поширення (публікацію) фотографії /відеоролику Учасника будь-яким іншим користувачем на власну персональну сторінку останнього в соціальній мережі, Учаснику нараховується додаткові 40 дропів(балів);

- за кожний «Like» на Сайті під опублікованою фотографією або відеороликом Учасника останньому нараховується додаткові 10 дропів (балів).

6.10. УВАГА! Обов'язково дотримуйтесь строків виконання Завдання, у разі якщо бажаєте стати одним із Щасливчиків. При оголошенні умов кожного Завдання будуть обумовлюватись часові рамки для виконання Завдання, а також нагороди, які отримують Щасливчики, які виконали відповідне Завдання.

6.11. Нарахування дропів (балів) за виконання Завдання здійснюється автоматично.

6.12. Адміністрація Сайту, Виконавець протягом Періоду дії Проекту проводять постійну перевірку відповідності контенту, розміщеного Учасниками на Сайті, Умовам Сайту та цим Правилам. Окрім того, протягом доби з моменту зупинення кожного Завдання Виконавець проводить детальну перевірку всього контенту Учасників за відповідним Завданням. У разі виявлення контенту, що не відповідає

умовам цих Правил, та/або порушує Умови користування Сайтом, положення Політики конфіденційності, такий контент підлягає видаленню із Сайту.

6.13. У разі видалення контенту (результату виконаного Завдання), незалежно від того, чи то за ініціативою Учасника, чи Виконавця, Адміністрації Сайту – всі нараховані за такий контент дропи (бали) віднімаються автоматично.

6.14. Кількість дропів (балів) кожного Учасника є публічною інформацією. Протягом періоду дії основного етапу Проекту на Сайті в он-лайн режимі публікуватиметься рейтинг всіх Учасників за підсумками виконаних Завдань.

6.15. Кількість дропів (балів) відобразатиметься в особистому кабінеті на Сайті.

6.16. Кількість дропів (балів) за результатами проходження Завдань сумується відповідно зростаючим підсумком.

7. Порядок визначення Щасливчиків та Переможців Проекту

7.1. За результатами проходження Учасниками кожного Завдання, у дату, визначену нижче (якщо іншу дату не буде встановлено в оголошенні початку виконання відповідного Завдання), за допомогою сервісу random.org буде визначатись 5 Щасливчиків.

7.2. Дати розіграшів Щасливчиків:

1) За результатами виконання Учасниками першого Завдання - 6 лютого 2018 року (серед усіх Учасників, які виконали Завдання до 23:59 5 лютого 2018 року.

2) За результатами виконання Учасниками другого Завдання - 12 лютого 2018 року (серед усіх Учасників, які виконали Завдання до 23:59 11 лютого 2018 року.

3) За результатами виконання Учасниками третього Завдання - 28 лютого 2018 року (серед усіх Учасників, які виконали Завдання до 23:59 27 лютого 2018 року.

4) За результатами виконання Учасниками четвертого Завдання – 10 березня 2018 року (серед усіх Учасників, які виконали Завдання до 23:59 9 березня 2018 року.

5) За результатами виконання Учасниками п'ятого Завдання – 20 березня 2018 року (серед усіх Учасників, які виконали Завдання до 23:59 19 березня 2018 року.

6) За результатами виконання Учасниками шостого Завдання – 30 березня 2018 року (серед усіх Учасників, які виконали Завдання до 23:59 29 березня 2018 року.

7.3. Оголошення переліків Щасливчиків (результати random.org) будуть опубліковані на офіційних сторінках Дитячого Фонду ООН ЮНІСЕФ в Україні (UNICEF) у соціальній мережі Facebook та у соціальній мережі Instagram.

7.4. Оголошення списку 5 Переможців Проекту здійснюється 9 квітня 2018 орієнтовно о 17:00 годині.

7.5. Нарахування дропів (балів) за виконання Учасниками всіх Завдань Проекту зупиняється 1 квітня 2018 року о 23:59.

З 2 квітня по 9 квітня 2018 року Виконавець здійснює перевірку контенту Учасників, які лідирують у рейтингу, на відповідність цим Правилам.

7.6. Якщо завдання, виконане/виконані Учасником, не відповідали цим Правилам, то контент таких Завдань видаляється і нараховані дропи (бали) автоматично віднімаються, як наслідок фінальний рейтинг Переможців може змінитися відносно попередніх результатів Проекту, які було зафіксовано на момент зупинки нарахування дропів (балів).

7.7. Фінально Переможцями буде визнано Учасників Проекту, які займають перші 5 позицій в рейтингу, які виконали всі завдання згідно з цими Правилами.

7.8. При визначенні Переможців Проекту у разі, якщо однаково і водночас найвищу кількість дропів (балів) набрали більше, ніж 5 учасників, то серед усіх них Виконавець визначає 5-рку Переможців через servic.random.org.

8. Заохочувальний фонд

8.1. Заохочувальний фонд Проекту включає всі нагороди, призи, подарунки тощо, що будуть надаватися Учасникам на умовах цих Правил, та виключно у разі належного виконання основних Завдань.

8.2. Детальний перелік (безпосередній вид) заохочень, що отримають Щасливчики, буде опубліковано під час оголошення інформації про початок виконання нового відповідного Завдання.

8.3. Виконавець залишає за собою право в будь-який момент Періоду дії Проекту змінити заохочувальний фонд, як відносно одного, так і декількох Завдань.

9. Головна нагорода

9.1. П'ять Переможців Проекту, які за підсумками виконання усіх Завдань знаходитимуться у верхівці рейтингу Учасників за кількістю набраних дропів (балів), отримують Головну нагороду - можливість знятися у кліпі на нову пісню MONATIK*.

*Можливість знятися в кліпі передбачає ідентифікацію особи Учасника та передачу Переможцем суміжних прав на авторський матеріал кліпу, а у разі, коли Переможцем є особа віком до 18 років, участь у зйомках кліпу передбачає отримання відповідних письмових дозволів законних представників Учасника Проекту.

9.2. За результатами оголошення Переможців Проекту на Сайті буде опубліковано остаточні дату, час та місце проведення зустрічі Переможців з Організатором Проекту, Виконавцем Проекту та Партнерами Проекту**.

Всі витрати, пов'язані з приїздом* до міста Києва Переможця, який не проживає у місті Києві, для забезпечення можливості брати участь у зустрічі Переможців, покриваються Організатором (для Переможця віком до 18 років, що потребує супровід повнолітньої особи (одного за батьків/піклувальника) або осіб з інвалідністю, що потребують супровід опікуна, витрати, пов'язані з приїздом до Києва, покриваються з врахуванням приїзду також однієї повнолітньої особи (одного з батьків/піклувальника/опікуна відповідно). При цьому, забезпечується приїзд до Києва, та у зворотньому напрямку, залізничними поїздами класу купе та Інтерсіті II класу, та /або міжміськими автобусами. Забезпечення приїзду передбачає ідентифікацію особи Учасника (його законного представника), що включає надання копії паспорту громадянина України та ідентифікаційного номеру особи.

9.3. Оскільки забезпечення Головною нагородою може стати неможливим за незалежних від Організатора та Виконавця Проекту обставин, Головна нагорода за рішенням Організатора може бути замінена.

10. Особливі умови отримання нагород

10.1. Грошова компенсація заохочувальних нагород та Головної нагороди Учасникам Проекту не надаватиметься.

10.2. У разі, якщо Переможцем стає неповнолітній, йому необхідно буде надати контактні дані та письмову згоду законних представників на отримання заохочення/подарунків.

10.3. Нагороду може отримати тільки Учасник, який виконав Завдання відповідно до умов цих Правил, та умов, оголошених у відповідному Завданні. У разі, якщо за допомогою random.org було обрано Учасника, виконання Завдання якого не відповідає встановленим умовам, таких Учасник автоматично втрачає право на отримання нагороди. У такому разі додаткового визначення Щасливчика/ків не проводиться.

10.4. Нагороди, призи, подарунки можуть бути отримані учасниками виключно на території України, окрім території АР Крим та території проведення антитерористичної операції.

10.5. Для отримання деяких нагород/заохочень, що являють собою коштовні матеріальні подарунки, необхідним буде ідентифікація особи, з метою оподаткування операції з дарування відповідно до положень чинного законодавства України. В такому разі обов'язковим для отримання подарунку буде надання Виконавцю учасником копії паспорту та ідентифікаційного коду.

10.6. Виконавець контактує зі Щасливчиками через повідомлення від адміністратора сайту в особистий кабінет Учасника. Учасник протягом 14 календарних днів з моменту звернення Виконавця має відповісти останньому в приватному повідомленні на вказану Виконавцем електронну адресу, при цьому, для можливості отримання заохочення, надати необхідну інформацію за запитом Виконавця. Щасливчик, який протягом зазначеного в цьому пункті періоду не відповів на запит Виконавця та не надав необхідної інформації, втрачає право на отримання заохочення/нагороди.

11. ПРАВА ОРГАНІЗАТОРА та Виконавця Проекту

11.1. Організатор/Виконавець має право відмовити Учаснику Проекту в участі, якщо профіль (персональна сторінка) учасника Проекту в соціальній мережі Facebook, Google+, Twitter, Instagram буде визнаний недостовірним, тобто з'ясується, що інформація Учасника у профілі відрізняється від наданої ним інформації згідно з цими Правилами, тощо.

11.2. Організатор/Виконавець має право відмовити в наданні заохочення та позбавити права отримати відповідне заохочення обраному згідно з цими Правилами Переможцю Проекту, який не надав згідно з цими Правилами необхідну інформацію та/або надав неправдиві або неповні дані, що вимагаються умовами цих Правил, тощо.

11.3. Організатор має право змінювати умови проведення Проекту та ці Правила та/або скасовувати Проект, повідомивши про це Учасників, шляхом публікації відповідного оголошення на Сайті .

11.4. У випадку порушення Учасником Проекту даних Правил та за будь-яких інших причин, Організатор/Виконавець Проекту має право на власний розсуд усунути Учасника від подальшої участі у Проекті.

11.5. Організатор має право збільшити загальну кількість заохочень Проекту або включити в Проект додаткові заохочення, не передбачені цими Правилами, про що Організатор повідомляє шляхом розміщення інформації на Сайті та офіційній сторінці Організатора в соціальній мережі Facebook.

12. ПЕРСОНАЛЬНІ ДАНІ

12.1. Під час проведення Проекту Учасниками надаються окремі персональні дані в обсязі, що унеможливають достовірну ідентифікацію особи. Цілеспрямований збір персональних даних не проводиться. Всі отримані від Учасників дані використовуються виключно з метою реалізації Проекту.

13. ВІДПОВІДАЛЬНІСТЬ

13.1. Організатор та Виконавець не несуть відповідальності у разі настання форс-мажорних обставин, таких як стихійні лиха, пожежа, повінь, військові дії будь-якого характеру, блокади, суттєві зміни у законодавстві, що можуть мати місце на території проведення Проекту, інші непідвладні контролю з їх боку обставини.

13.2. Умови Проекту розповсюджуються на усіх осіб, які відповідають умовам, встановленим цими Правилами.

13.3. Організатор та Виконавець Проекту не бере участі в будь-яких суперечках між Учасниками Проекту. Всі суперечки, які можуть виникнути під час проведення Проекту, вирішуються Учасниками Проекту та Партнерами самостійно.

13.4. Завантажуючи на Сайт відео – та фотоматеріали, на яких зображено третіх осіб, Учасник підтверджує, що отримав згоду від таких третіх осіб на публікацію /поширення такого відео-/фотоматеріалу.

13.5. У разі виникнення ситуації, яка допускає неоднозначне тлумачення даних Правил, і питань, не врегульованих даними Правилами, остаточне рішення приймається Організатором Проекту згідно з

вимогами чинного законодавства України. При цьому таке рішення Організатора є остаточним і не підлягає оскарженню.

14. ІНШІ УМОВИ

14.1. Факт участі в цьому Проекті означає ознайомлення і повну згоду Учасника з цими Правилами та зобов'язання дотримуватися та виконувати ці Правила при участі в Проекті.

14.2. Всі результати Проекту та/або рішення Організатора є остаточними і оскарженню не підлягають. Про загальні показники проведення Проекту Учасники та будь-які особи Проекту можуть довідатись з інформації на Сайті.

14.3. Організатор Проекту має право вносити будь-які зміни та/або доповнення в ці Правила, в тому числі змінювати строки дії Проекту, шляхом розміщення зміненої редакції Правил на Сайті.

14.4. Для організації та проведення Проекту, а також для здійснення контролю за перебігом Проекту, Організатор, Виконавець та Партнери мають право залучати будь-яких третіх осіб, залишаючись відповідальними за їх дії чи бездіяльність.

14.5. Ці Правила, а так само як і будь-які зміни до них, набувають чинності з моменту їх розміщення на Сайті.

14.6. Організатор залишає за собою право в будь-який момент вводити додаткові обмеження, що перешкоджають шахрайству під час участі у Проекті та не допускати осіб, які не мають право бути учасником Проекту відповідно до цих Правил.

14.7. Всі спірні питання, що стосуються цього Проекту, регулюються відповідно до чинного законодавства України.

14.8. Беручи участь в Проекті, кожен Учасник тим самим підтверджує свою згоду на безкоштовне використання наданої ним інформації про себе Організатором/Виконавцем/Партнерами Проекту та ЗМІ, якщо така інформація відповідно буде надана Учасником, з маркетинговою та/чи будь-якою іншою метою методами, що не порушують чинне законодавство України (в т.ч. шляхом передачі третім особам), зокрема, на безоплатне використання його імені, прізвища, зображення Учасника, інтерв'ю або інших матеріалів про нього з маркетинговою метою, з метою інформування про результати проведення Проекту, в т.ч. права публікації (в т.ч. його імені і зображення) в засобах масової інформації, мережі Інтернет, будь-яких друкованих, аудіо- та відеоматеріалах, інтерв'ю зі ЗМІ, а також надсилання інформації, повідомлень (в т.ч. рекламного характеру) тощо, без будь-яких обмежень за територією, часом та способом використання, і таке використання жодним чином не відшкодуватиметься Організатором та/або Партнерами Проекту та/або будь-якою третьою особою. Надання такої згоди розглядається у розумінні ст.ст. 296, 307, 308 Цивільного Кодексу України та Закону України «Про захист персональних даних».

14.9. Учасник протягом участі в Проекті та по 31 грудня 2020 року включно зобов'язується не висловлюватися негативно та не публікувати негативну інформацію щодо даного Проекту, інших Учасників, Організатора та Виконавця Проекту, не розмішувати будь-якими засобами фото та інформацію, що принижують інших Учасників Проекту, Організатора або Партнерів Проекту, третіх осіб, не розмішувати на сторінках Спільноти фото та відеоматеріали порнографічного характеру, інформації, що порушує чинне законодавство України, інформації, що може нанести шкоду діловій репутації Організатора, Виконавця чи Партнерів. Учасник, що порушить вимоги даного пункту, Проекту може бути притягнений до відповідальності, передбаченої чинним законодавством України.

14.10. Учасники Проекту несуть особисту відповідальність за достовірність наданої ними інформації, якщо така була надана.